

祇園小学校
第6学年

学年だより
運動会特別号

夢いっぱい

R1. 5. 25

<http://www.school.shimotsuke.ed.jp/>

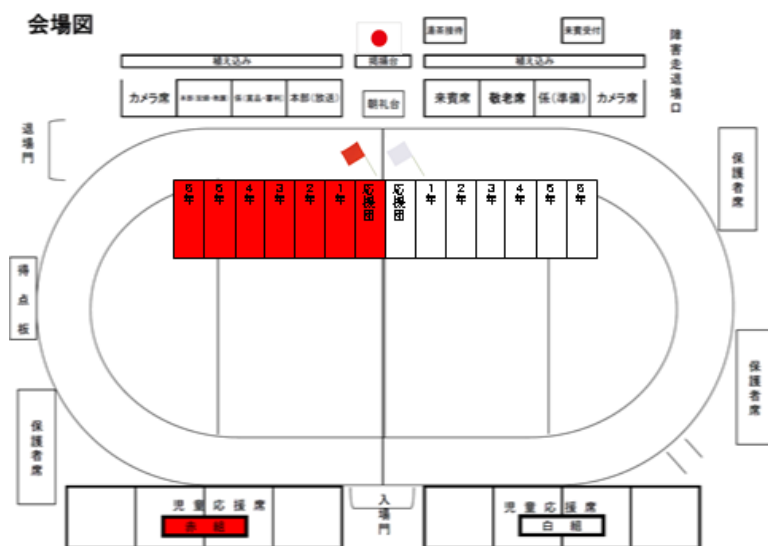
E-mail: gion@school.shimotsuke.ed.jp

小学校生活最後の運動会が25日(土)に迫ってきました。子どもたちは毎日、本当に頑張っています。自分たちが出場する競技の練習はもちろん、各系の活動にも取り組み、忙しい日々を送ってきました。その姿から、「最後の運動会を素晴らしいものにしたい」という思いを感じます。保護者の皆様には、ぜひ運動会にお越しいただき、子どもたちの活躍をご覧いただきたいと思ひます。

なお、6年生の参加種目については以下ようになります。ご確認の上、ご声援をお願いいたします。



【開・閉会式】

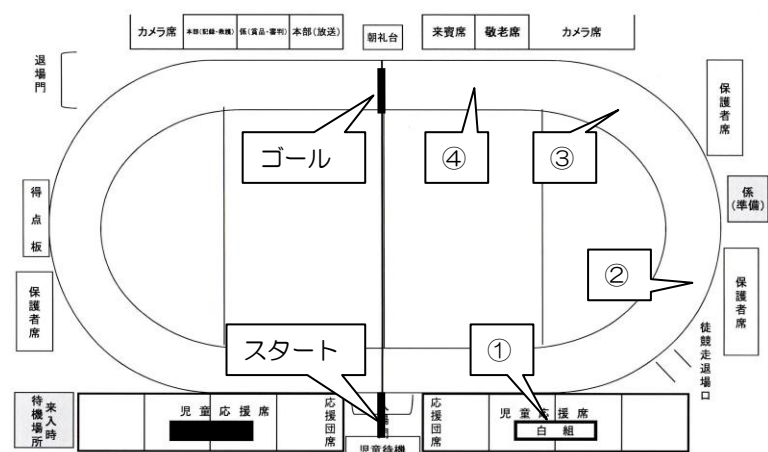


※ 進行係など係によって会に参加する場所が変わります。

今年もクラスごとに組分けされています。

わたしは_____組です。

【No.7 喜跡～成長の足跡～(障害物競走)】

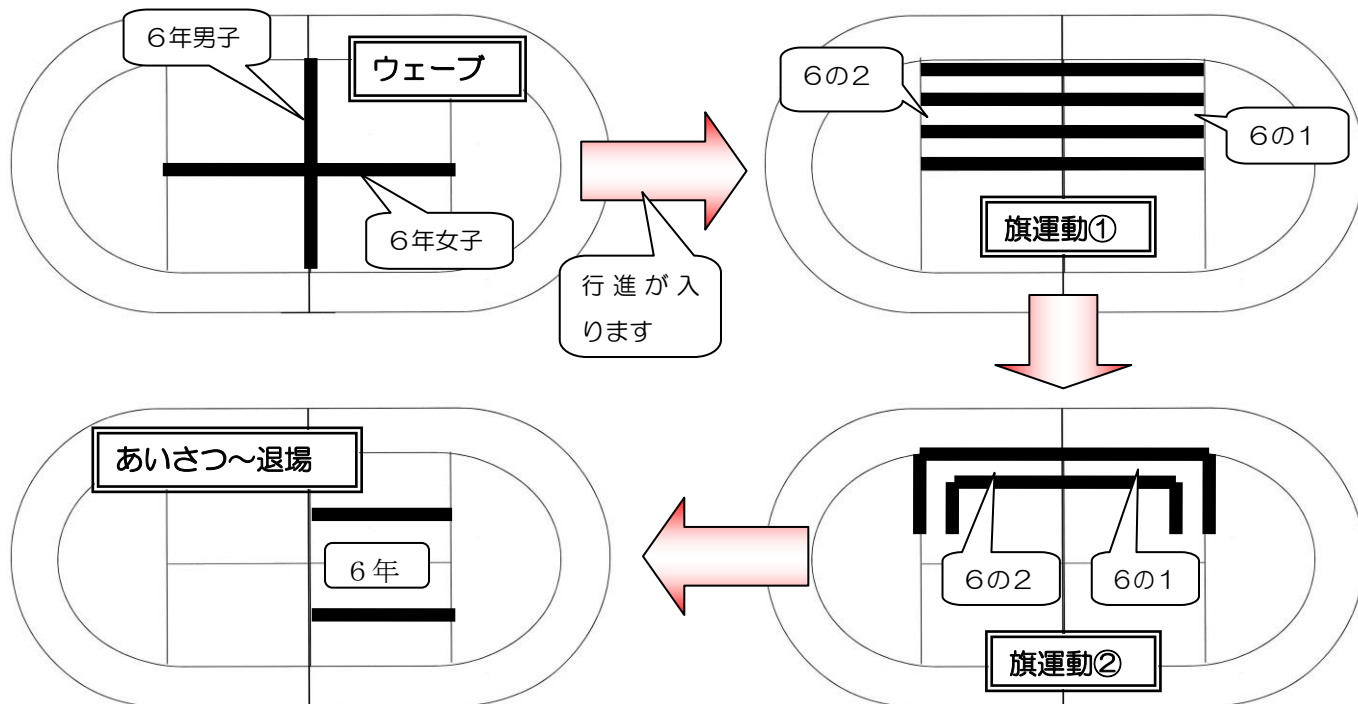


※ 小学校生活6年間における『成長』をテーマとしたレースです。各障害物で、学習・運動・精神面の『成長』を見ていただければと思います。

- ①運動面と物を大切にする心の『成長』…ボールをドリブル後、かごにボールをしまう
- ②学習面の『成長』…指示された算数の問題を解答!
- ③精神面と体力の『成長』…下級生にやさしく対応!
- ④運動会の思い出に記念写真!

わたしのスタートは()レース目です

【No.13 祇園表現2019～織りなす～（表現）】



※ 今回の表現は、集団行動と旗運動を組み合わせたプログラムです。集団行動に続き、旗を持った行進や演技、隊列移動は大きな見せ場です。詳しい演技の場所については、ご家庭でお子様にご確認ください。

【No.20 祇園綱取物語（団体）】

※ 今年の高学年の団体種目は、これまでの騎馬戦にかわり、新種目が登場します。「祇園綱取物語」です。グラウンド中央に置かれた綱を、紅白で引き合います。綱を自分の陣地に引きながら、自陣の旗を早く取った方が勝ちです。綱に素早く辿り着くスピード、綱を引く力に加え、「綱のどの部分を引くか」「どこに何人の人を掛けるか」など、戦い方も勝敗を決める重要なカギとなります。高学年の動きの速さ、力強さだけでなく、それぞれの組が知恵を出し合い、協力して戦いに挑む姿にもご注目ください。

【戦う順番】

- 1 回戦・・・男子
- 2 回戦・・・女子
(陣地を交換します)
- 3 回戦・・・男子
- 4 回戦・・・女子

【勝敗の決め方】

- 旗を先に取った方が勝ち。
- 4 回戦を行い、勝利数の多い組がこの種目の勝ちとなります。
- 4 回戦を行い 2 勝 2 敗のときは引き分けです。

